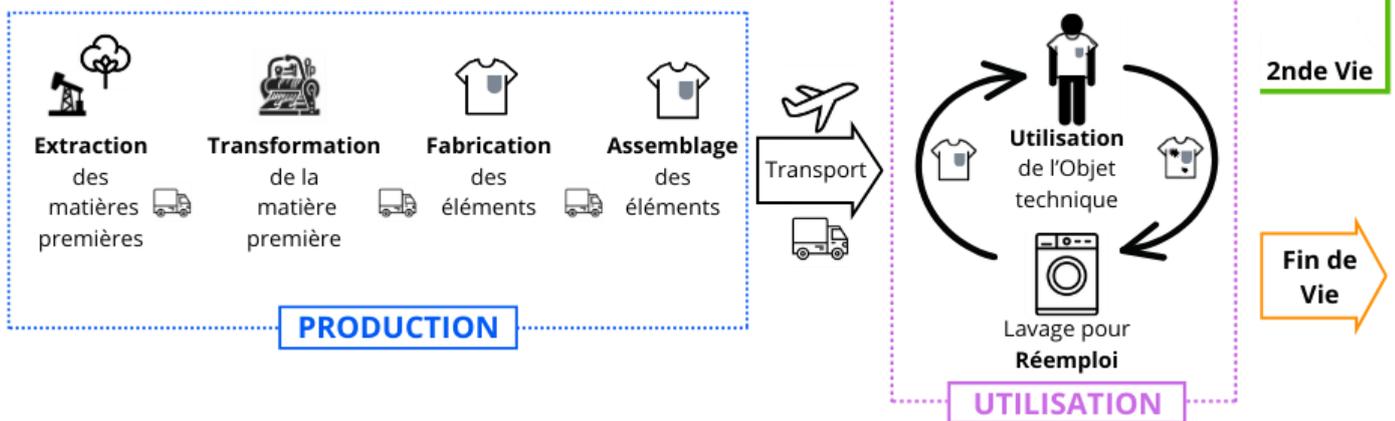


	<p align="center">TECHNOLOGIE</p> <p>Ce que je dois retenir</p>	<p align="center">ETAPES DE PROJET CAHIER DES CHARGES MODE DE REPRESENTATION</p>	<p align="center">5 T4 - CO</p>
<p>SFC 1.2 :</p>	<p>Les étapes du cycle de vie d'un OST : extraction, traitement, fabrication, assemblage, utilisation, fin de vie, transport ; l'incidence environnementale.</p>		
<p>CCRI 1.1 :</p>	<p>Les étapes d'un projet, le rôle d'une revue de projet.</p>		
<p>OST 2.1 :</p>	<p>- Les interacteurs extérieurs : usagers, données, autres objets, éléments de l'environnement ; les modes de représentation : croquis, schéma, graphique, algorithmique, modélisation ; - Les contraintes : prise en compte des exigences issues des normes ou d'un cahier des charges, labels et certifications ; l'ergonomie liée à l'usage.</p>		
<p>CCRI 1.2 :</p>	<p>Les modes de représentation (croquis, schéma, graphique, algorithmique, modélisation).</p>		

CYCLE DE VIE D'UN OBJET TECHNIQUE

Le cycle de vie d'un objet technique prend en compte toutes les activités qui entrent en jeu dans la fabrication, l'utilisation, le transport et l'élimination ou le recyclage de cet objet. C'est donc l'ensemble des étapes de la vie d'un produit de sa conception jusqu'à sa disparition. Chaque étape a un impact environnemental non négligeable !



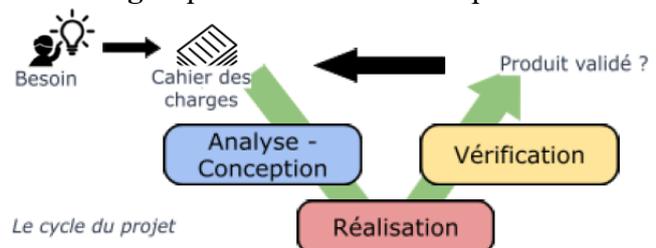
LA DEMARCHE DE PROJET

La démarche de projet a pour objectif de mener à bien la création ou l'amélioration d'un produit ou d'un service en réponse à besoin exprimé dans un cahier des charges qui est le contrat à remplir.

La démarche de projet comprend trois phases :

- la préparation,
- la réalisation,
- l'intégration

partant du cahier des charges jusqu'à la validation de la réponse du concepteur.



LA REVUE DE PROJET

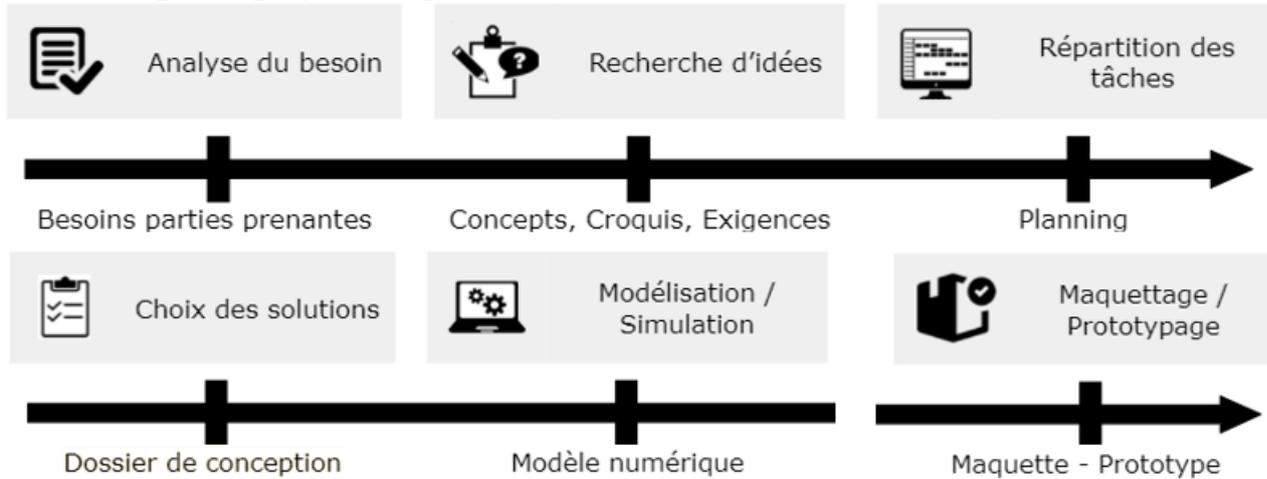


Les revues de projet constituent des moments privilégiés d'échange entre les membres et les responsables du projet. Elles permettent de prendre ensemble des décisions capitales qui valident des acquis, réduisent l'inconnu et orientent définitivement la suite du projet.

LES ETAPES DU PROJET

Un projet comprend une **succession d'étapes** dépendantes les unes des autres avec à chaque fois des **productions spécifiques** attendues qu'il faudra valider lors de l'intégration.

Les étapes du projet et les productions attendues

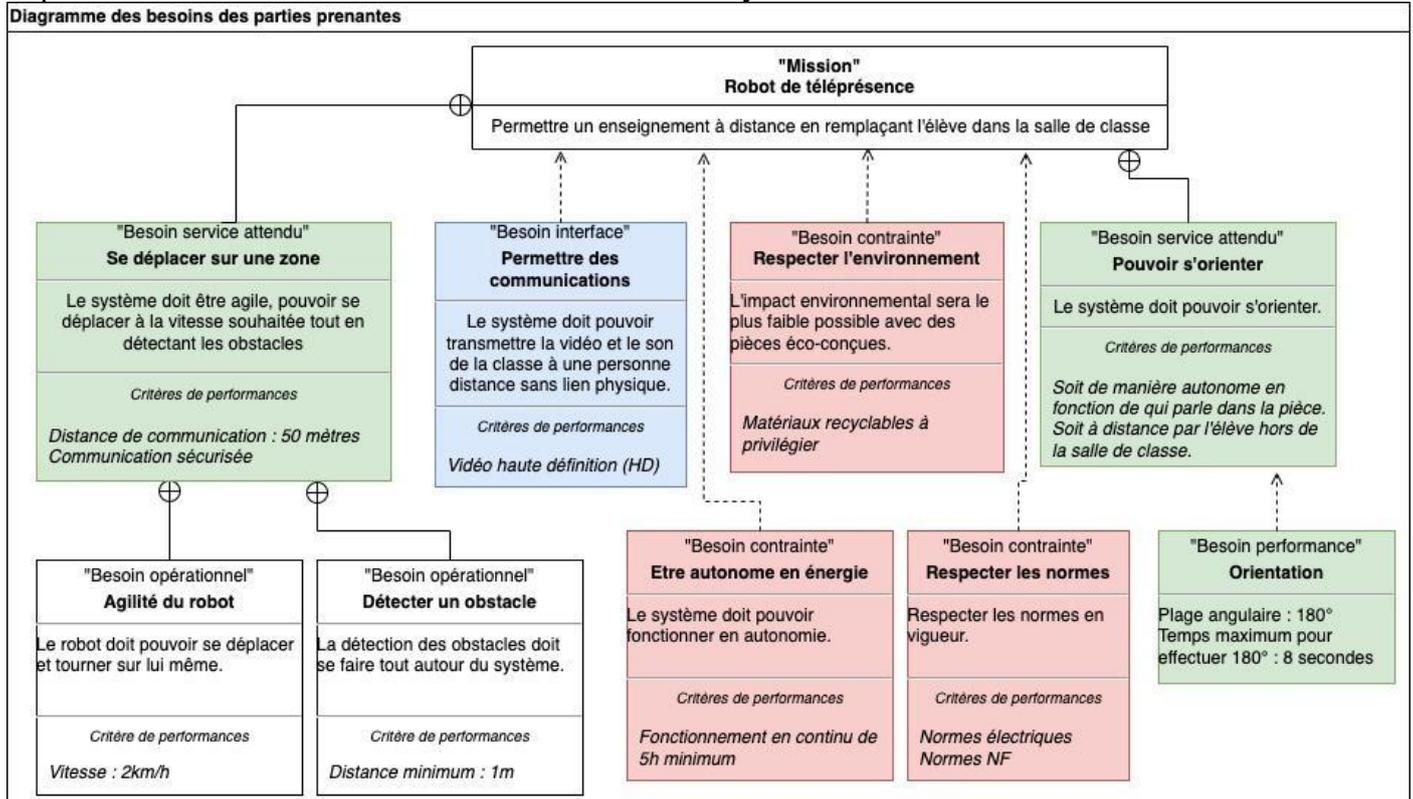


Puis, intégrer en un système unique tous les constituants.
Vérifier les exigences de validation.
Valider par rapport au besoin exprimé par le client.

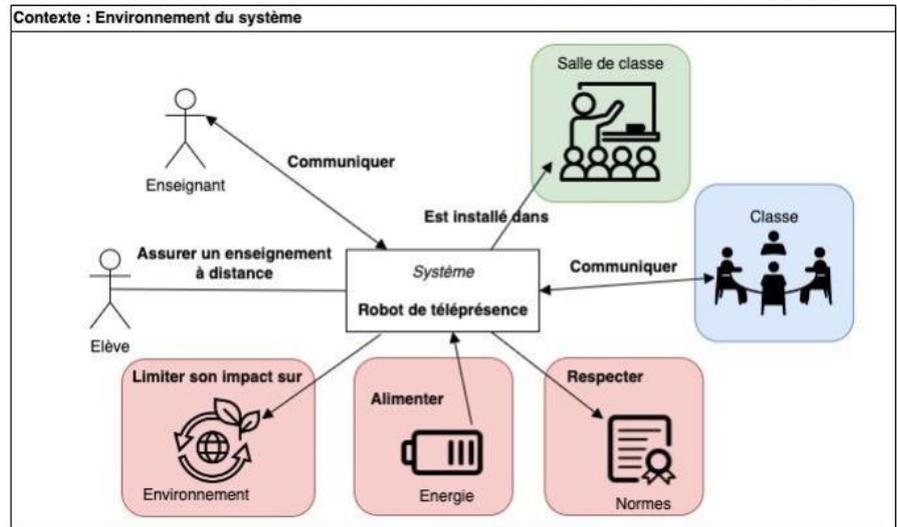
PERFORMANCE, CONTRAINTES ET LES CRITERES DE CHOIX

Diagramme des besoins des parties prenantes (du point de vue utilisateur)

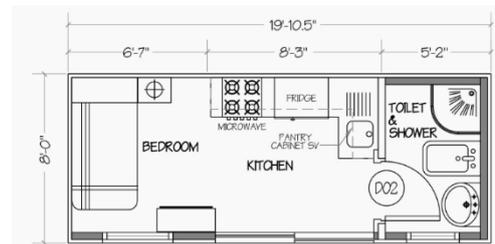
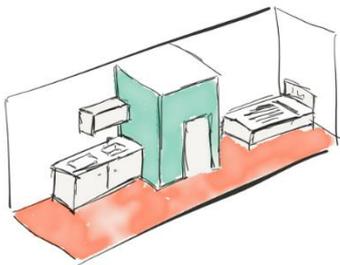
Le diagramme des besoins des parties prenantes (du point de vue utilisateur) décrit pour chaque besoin et contrainte, les critères et niveaux de performances demandés. Le niveau de performance demandé a un impact direct sur le choix des solutions et sur le coût du système.



Relation entre les diagrammes de contexte et besoins des parties prenantes :



CROQUIS ET SCHEMAS



Un croquis :

Pour décrire un choix de solution technique et se faire comprendre, il est possible d'utiliser une représentation simple, à main levée. Cette représentation peut contenir des informations inutiles pour l'explication du fonctionnement. Selon la qualité du croquis et des représentations de chacun, il peut être difficilement compréhensible.

Un schéma :

Il s'agit d'une représentation normalisée qui a l'avantage de présenter que les éléments essentiels à la description et d'utiliser un langage compréhensible par les initiés : les cotations, les ouvrants (fenêtres, portes), ...

MODELISATION

La modélisation numérique est utilisée dans l'étude et la conception d'un objet technique. Elle permet de visualiser le futur objet et ainsi de valider son esthétique et les solutions.

En fonction des logiciels, la modélisation d'un objet permet de simuler virtuellement son fonctionnement. Après validation en rapport avec le cahier des charges, le fichier de modélisation permet de produire le prototype à l'aide des outils à commandes numériques (fraiseuse numérique, imprimante 3D, découpe laser). La modélisation permet de :

<p>Comprendre un fonctionnement</p>	<p>Présenter une solution</p>	<p>Partager des recherches (sites historiques par exemple)</p>
<p>Simuler, investiguer</p>	<p>Simuler des efforts</p>	<p>Fabriquer</p>